

插件式开发流程

2012年12月19日
16:51

一、EA设计

1. EA中用例图中添加用例
 - a. 确定用例名称（动宾结构）
2. EA中实体类图中添加实体
 - a. 确定实体类中文名
 - b. 确定实体类映射表名
 - c. 确定实体主要属性
 - d. 确定实体与其它实体的关系
3. EA中用例添加UI原型图
 - a. 绘制UI整体结构（单表、主从等）
 - ★b. 确定每区域链接的实体
4. EA中用例添加活动图（可选）
 - a. 描述UI的主操作流程
 - b. 节点说明为主谓宾结构（WHO DO WHAT），主语只能为用户或系统
5. EA中添加状态图（可选）
 - a. 确定实体的状态共有哪几个
 - b. 确定每两两状态之间是否有转换关系
 - c. 确定每两个状态之间转换的动作名称

二、数据库设计

1. DIP核心库中添加表
 - a. 表名（英文表名、中文表名）
 - b. 表字段（字段名、类型、长度、非空、资源、参照）
 - c. 表索引
 - d. 表字段需求
2. DIP的Table管理中同步表
 - ★a. 确保表不会出现差异

三、DIP基础配置

1. 添加常量（可选）
2. 添加参照（可选）
3. 生成枚举单元（可选）
 - a. 实体类中可能引用枚举单元
4. 生成实体类
 - a. 生成实体类代码
 - ★b. 上传SVN
5. 新建插件
 - a. 确定BaseForm
 - b. 确定类名、标题
 - c. 确定文件存放路径
 - d. 链接用例
 - e. 修改form名称、form标题
 - f. 保存时自动回写EA用例（用例ID.DelphiFormId.C#FormId）
- ★6. 完善需求文档
 - a. 整理并添加需求
 - b. 构思解决方案
 - c. 回写每条需求的解决方案

四、代码开发

1. 生成代码框架
 - a. UI向导配置参数并生成文件
 - b. 编译与发布页面，生成并打开项目
 - c. 切换到Delphi或VS开发工具
2. 编写本地SQL

3. 代码助手生成UI控件
4. **FormConfig**配置
5. 手工添加业务代码
6. 管理菜单参数
 - a. 菜单参数由**DIP**自动解析生成
 - b. 需手工维护每个参数的中文名、值列表、来源**SQL**
7. 运行并调试
 - a. 可在开发工具中直接按**F5(F9)**运行
 - b. 产品运行平台运行并自动打开当前**Form**
 - ★c. 当前**Form**有多个菜单时，将任选一个菜单
8. 整理并回写需求的解决方案
- ★9. 修改需求状态为已开发(绿色显示)
- ★10. 本地代码文件上传**SVN**

五、编译与发布

1. 打开插件管理—编译与发布页面
2. 选择发布项目
3. **Release SVN Update**
4. 编译
 - a. 系统自动下载最新代码
 - b. 系统自动编译出**dll**
5. 预发布
 - a. 系统自动生成预发布子项
 - ★b. 检查预发布子项
 - c. 如有遗失，手工添加自定义子项
 - d. 重新预发布
6. 同步差异到目标测试数据库
7. 点击测试，弹出程序测试运行
8. 发布
 - ★a. 测试运行正常才能发布
 - b. 发布将自动回写**EA**用例颜色为绿色

六、复核与测试

1. 复核
 - a. 代码交由直接领导（组长）复核
 - i. **SQL**规范
 - ii. 代码规范
 - iii. 代码效率
 - iv. 代码注释
 - v. 代码思路清晰与否
 - b. 经理定期抽查复核
 - c. 复核通过（插件管理中点击复核，记录复核人、复核时间）
2. 测试
 - a. **Form**交付测试组测试
 - b. 测试需单独**DB**（与开发数据库分离）
 - c. 通过环思医生同步插件到测试**DB**
 - d. 运行程序测试
 - i. 按需求文档逐条测试
 - ii. 每条测试通过，将需求状态改为已完成（原色）
 - e. 测试通过
 - i. 插件管理中点击测试通过
 - ii. 记录测试人、测试时间
 - iii. **Form**状态更改为已审核
 - iv. 回写**EA**中用例颜色为兰色