

查找控件方法说明

2015年10月3日 10:59

1. `T m_FindControl<T>(string sControlName) where T : Component`
 - a. 支持的传入的类型:
 - i. `GridControl`
 - ii. `GridView`
 - iii. `LayoutControlItem`
 - iv. `GridColumn`
 - v. `LayoutControl`
 - vi. `QueryControl`
 - vii. `HSGridLookupEdit` (查询组件的lookup不可访问到)
 - viii. `HSTreeLookupEdit`
 - ix. `ComboBoxEdit`
 - x. `CheckedComboBoxEdit`
 - xi. `TreeList`
 - xii. `BarItem`(这里主要包括的是ribbon工具栏的控件)
 - xiii. `Component` 基类型, 当传入此类型时, 则在上述所有类型的列表里查找, 如果查找不到, 则调用递归查找控件(调用扩展方法`m_FindControl`, 即方法5), 所以如果不在上述列表里的控件, 只能查找到`Control`类型的, 因为控件子控件是`Controls`集合, 不会包括`Component`类型, 比如查找`SimpleButton`, 则应该传入`Component`类型进行查找
 - xiv. 其他不在列表里的类型, 则会递归查找控件, 但是此控件类型必要是`Control`, 应该递归的都是`Control`类型
2. `T m_FindControlAndThrow<T>(string sControlName, string sFormatMessage = "找不到指定的控件:{0}") where T : Component` 此方法内部调用`m_FindControl<T>`如果找不到控件时, 会按指定的`sFormatMessage`招出错误信息, `{0}`会自动被替换为`sControlName`
3. `object m_GetControl(string sControlName)` 内部调用`m_FindControl<Component>(string sControlName)`在所有成员里查找`T m_GetControl<T>(string sCaption) where T : Control` 根据控件的caption来查找控件, 效率很低, 已作废, 不建议使用
4. `Control m_FindControl(this Control parentControl, string sControlName)` 该方法为扩展方法, 引入`HuanSi.Lib.Reflection`后可正常使用, 不穿透`Frame`, 该方法会一直递归查找指定名称的子控件
5. `HSUIUtil.FindControlByName(Control parentControl, string sControlName)` 返回类型: `object` 根据名称查找控件, 与扩展函数`FinControl`最大不同点在于此方法会查找`GridView`列, 返回值为`object`, 并且此方法将不会穿透到`Frame`
6. `HSUIUtil.GetControl<T>(Control control) where T : Control` 返回值: `IEnumerable<T>` 在`control`的子控件里查找类型为`T`的所有子控件